

3D Navigator

Felhasználói útmutató

3D navigációs és nézetkezelő paletta Archicad programhoz

Támogatott verziók: Archicad 27–29

shop.eptar.hu

3D Navigator

Fast, intuitive 3D navigation for Archicad



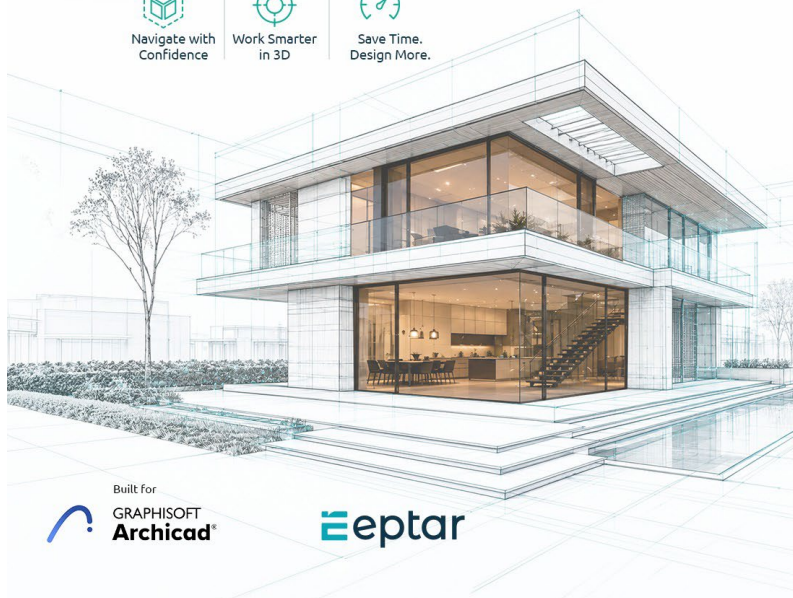
Navigate with
Confidence



Work Smarter
in 3D

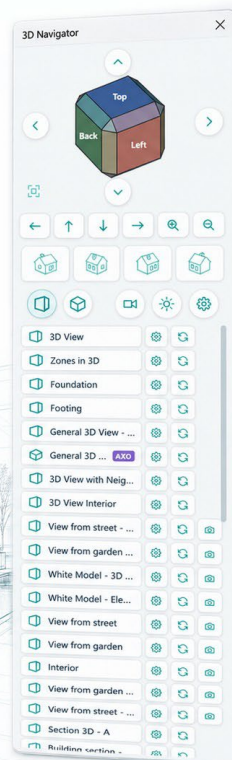


Save Time.
Design More.



Built for
GRAPHISOFT
Archicad®

eptar



Programozás és programfrissítés:

ÉPTÁR KFT.

1145 Budapest

Szugló u. 61-63.

tel.: +36-1 225-7355

www.eptar.hu

info@eptar.hu

Éptár 3D Navigator – Használati útmutató

A 3D Navigator - Használati útmutató teljes körű kiadói és szerzői jogi védelem alatt áll.

Copyright ©2026 Éptár Kft.

A termék szerzője: Bujdosó Balázs

A dokumentum egészének vagy részleteinek másolása, kivonatolása vagy más nyelvre fordítása a jogosult írásbeli engedélye nélkül tilos.

1. kiadás.

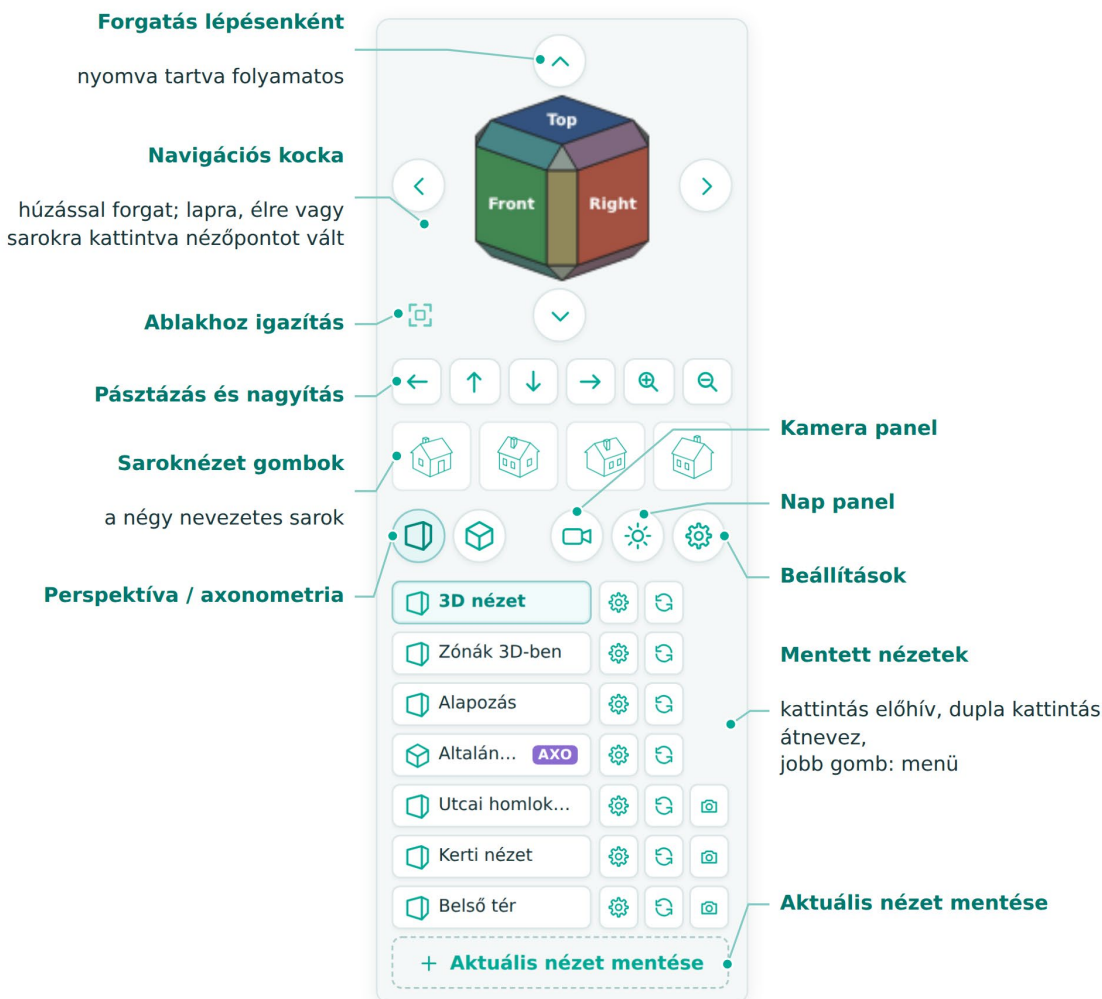
Védjegyek:

Az ArchiCAD® a Graphisoft® bejegyzett védjegye, a GDL a Graphisoft® védjegye.

1. Bevezetés

A 3D Navigator egy dokkolható paletta, amellyel az Archicad 3D nézetei gyorsabban beállíthatók és kezelhetők. A modell körül járása egyetlen mozdulattal elvégezhető, a gyakran használt nézetek egy kattintással előhívhatók, a kamera és a napállás pedig pontosan, számszerűen is megadható.

Az útmutató végig veszi a paletta összes részét, alulról felfelé haladva a leggyakrabban használt funkciókkal kezdve.



2. A paletta megnyitása

- Nyissa meg az Archicad programot.
- Válassza a menüből: Ablak → Paletták → 3D Navigator (vagy a bővítmény menüpontját).
- A paletta megjelenik; tetszőleges képernyőszélre dokkolható, illetve szabadon mozgatható és átméretezhető.

A paletta ugyanúgy viselkedik, mint az Archicad saját palettái: ha nyitva vagy dokkolva hagyja, az Archicad újraindítása után is ott lesz. Az elrendezés az Opciók → Munkakörnyezet → Paletta-sémák alatt menthető.

A 3D funkciók akkor aktívak, ha a 3D ablak van előtérben; 2D nézetben a kocka és a gombok halványan jelennek meg. Ilyenkor a kocka közepén megjelenik egy „3D nézet” felirat: erre kattintva – vagy egyszerűen a kockát megforgatva – a program átvált a 3D ablakra.

3. A navigációs kocka

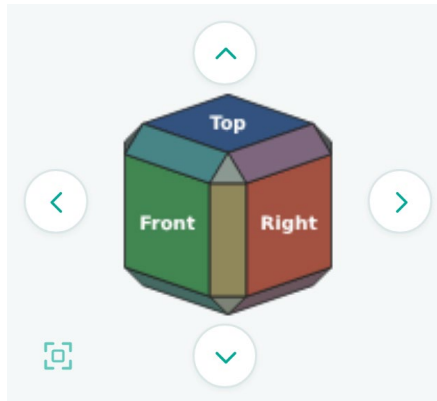
A paletta tetején lévő kocka mutatja, melyik irányból nézi a modellt, és egyben a forgatás fő eszköze.

3.1 Forgatás

- Húzza az egeret a kockán: a modell folyamatosan forog vele.
- Az egérgörgővel a kocka fölött közelíthet és távolíthat. A kocka állása ilyenkor nem változik, csak a kamera távolsága – ugyanaz, mint a nagyító gombokkal.
- A forgatás addig tart, amíg fel nem engedi az egérgombot – akkor is, ha közben kimozdul a palettáról.
- A kocka melletti nyilakkal lépésenként forgathat. A nyilat nyomva tartva a forgatás ismétlődik.
- A középső egérgombot (görgőt) lenyomva a kockán húzva a nézet szabadon pásztázható; ez ugyanaz, mint a pásztázó nyilak, csak folyamatosan, egy mozdulattal.

3.2 Ugrás nézőpontra

- Kattintson a kocka egy lapjára: a nézet szemből mutatja azt az oldalt (pl. Felülnézet, Előlnézet).
- Élre kattintva 45°-os, sarokra kattintva térbeli nézet áll be.
- A lapokra és sarkokra kattintás mindig a teljes modell közepe köré rendezi a nézetet.



Megjegyzés: felül- vagy alulnézetben a kocka jobb alsó sarkában megjelenik egy forgatás gomb, amellyel 45°-onként elforgathatja a nézetet. A bal alsó sarokban található az Ablakhoz igazítás gomb.

4. Nézőpont gombok, pásztázás és nagyítás

Gomb	Funkció
Négy ház ikon	A modell megjelenítése a négy nevezetes sarok felől, egységes távolságból.
Nyilak (bal, fel, le, jobb)	A nézet pásztázása. Nyomva tartva folyamatosan léptet.
Nagyító + és –	Közelítés és távolítás. Nyomva tartva folyamatos. Ugyanez az egérgörgővel is működik a kocka fölött.
Ablakhoz igazítás	A kijelölt elemek, kijelölés hiányában a teljes modell képernyőre igazítása. A kocka bal alsó sarkában található.

A pásztázás és a nagyítás gombjai a Beállításokban elrejtethők, ha nem használja őket.

5. Perspektíva és axonometria

- A két kerek gomb a perspektíva és az axonometria (párhuzamos vetítés) között vált.
- Axonometriában a 12 gombbal előre beállított nézetek hívhatók elő: izometrikus, frontális, monometrikus, dimetrikus – felülről és alulról is.
- A gombok fölött megjelenik az aktuális nézet neve; ha egy gomb fölé viszi az egeret, annak a neve látszik.

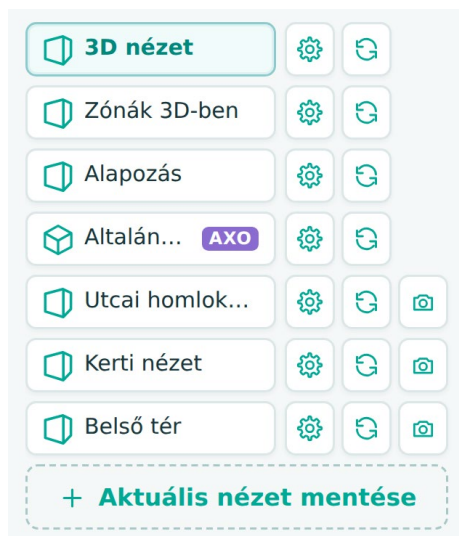


6. Mentett nézetek

A paletta alsó része a mentett nézetek listája. A lista együtt dolgozik az Archicad Nézet térképével: ami itt megjelenik, az az Archicad-ben is megtalálható.

Művelet	Hogyan
Nézet mentése	Állítsa be a kívánt nézetet, majd kattintson az „Aktuális nézet mentése” sorra a lista alján.
Nézet előhívása	Kattintson a nézet nevére.
Átnevezés	Kattintson duplán a nézet nevére, majd írja át helyben. Enter = mentés, Esc = mégse.
Frissítés	A sor melletti körkörös nyíl gomb: a nézetet az aktuális kameraállásra frissíti.
Beállítások	A fogaskerék gomb: fólia, toll, lépték, 3D stílus és további nézetbeállítások megtekintése, módosítása.
Renderelés	A fényképezőgép gomb (csak render-nézeteknél): megerősítés után indítja a renderelést.
Törlés	Kattintson jobb gombbal a nézet sorára, majd válassza a Törlés parancsot és erősítse meg. A nézet az Archicad Nézet térképéből is törlődik. (Fordítva is működik: ha a Nézet térképéből törli, a listából is eltűnik.)

A lista ikonja mutatja a nézet típusát: perspektíva vagy axonometria (utóbbinál AXO jelzés is látható).



6.1 Előnézeti képek

Ha a nézet nevére viszi az egeret, megjelenik a nézet kis előnézeti képe. A kép akkor készül el, amikor a nézet egyszer ténylegesen megjelenik a 3D ablakban – ezért az Archicad-ből beolvasott nézeteknél az első előhívás után lesz kép.

Ha a lista üres, az „Nézetek újratöltése” gombbal újraolvashatja a projektből.

6.2 Jobb gombos menü

A nézet sorára jobb gombbal kattintva gyorsmenü nyílik: Átnevezés, Frissítés az aktuális nézetre, illetve Törlés. A törlést a program megerősítést kérve hajtja végre.

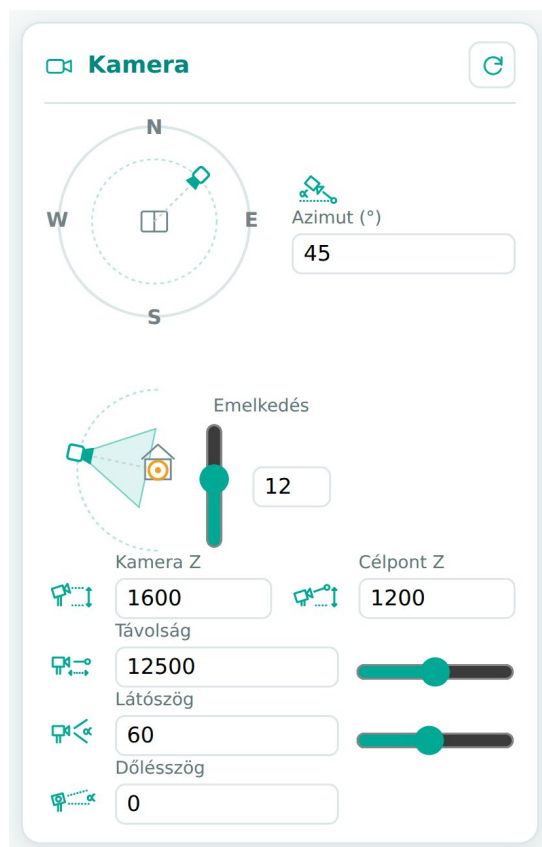
7. Kamera panel

A kamera ikonra kattintva nyílik meg, és a 3D nézet kameráját állítja – ugyanazokat az értékeket, mint az Archicad Perspektíva beállítások ablaka, de egy helyen és élőben.

Vezérlő	Jelentés
Felülnézeti tárcsa	A kamera vízszintes iránya (azimut). A kis kamerát körbehúzhatja a ház körül.
Azimut (°)	A vízszintes irány pontos értéke.
Oldalnézeti ábra	A kamera magassági helyzete. A kamera a félkörön húzható, a fókuszpont függőlegesen mozgatható. A zöld terület a látószöget mutatja.
Emelkedés (°)	A rálátás szöge; a függőleges csúszkával is állítható.
Kamera Z	A kamera magassága. Módosításakor csak a kamera mozdul.
Célpont Z	A nézett pont magassága. Módosításakor a kamera vele együtt mozog.
Távolság	A kamera és a célpont távolsága; csúszkával is állítható.
Látószög	A kamera látószöge fokban (nagyobb érték = szélesebb kép).
Dőlésszög	A kamera elfordulása a nézésirány körül.
Visszaállítás gomb	A panel jobb felső sarkában: visszaáll a panel megnyitásakor kameraállásra.

Az értékek a projekt mértékegységében jelennek meg, és élőben követik, ha az Archicad-ben módosítja a kamerát.

Axonometriában a panel csak részben aktív: az azimut, az emelkedés és az oldalnézeti ábra használható, a kizárólag perspektívára értelmezett mezők (Kamera Z, Célpont Z, Távolság, Látószög, Dőlésszög) elhalványulnak.



8. Nap panel

A nap ikonra kattintva nyílik meg. A napállás a 3D nézet árnyékait és bevilágítását határozza meg.

Vezérlő	Jelentés
Tárcsa	A nap iránya (azimut) a ház körül. A ház alatt látszik a vetett árnyék iránya és hossza. Dátum és idő módban a tárcsa körbeforgatásával közvetlenül az időpontot állítja: a teljes kör 24 órát fed le (kelet = 6:00, dél = 12:00, nyugat = 18:00).
Magasság	A nap magassága a horizont felett (függőleges csúszka).
Egyéni / Dátum és idő	Kézi szögmegadás, vagy dátum és időpont szerinti valós napállás.
Reggel / Dél / Este	Napszak kiválasztása; a köríven sárga ív jelzi az időszakot.
Évszakok	Tavaszi, nyári, őszi, téli – az adott időszak jellemző napállása.
Lejátszás (▶)	A napjárás lejátszása. Kijelölt napszaknál csak azt az időszakot, egyébként a teljes napot. Az ESC billentyűvel bármikor leállítható.
N / E / S / W	A nap vízszintes irányának beállítása a négy fő égtájra (észak, kelet, dél, nyugat).
+1 óra (+1 hr)	Dátum és idő módban a nyári időszámítás figyelembe vétele: a beállított időpontot egy órával eltolja.
Árnyék kapcsoló	A vetett árnyékok be- és kikapcsolása a 3D nézetben.

Dátum és idő módban az Archicad a projekt földrajzi helyzete alapján számolja a valós napállást.



9. Beállítások

A fogaskerék ikonnal érhető el. A beállítások felhasználói szinten mentődnek, tehát minden projektben és az Archicad újraindítása után is megmaradnak.

Beállítás	Leírás
Nyelv	A felület nyelve, 22 nyelv közül.
Forgatás lépés / Zoom lépés	A nyilakkal és a nagyítógombokkal végzett lépés mértéke.
Sima kameraátmenet	Nézetváltáskor folyamatos átmenet, állítható időtartammal.
Előnézeti képek	A mentett nézetek előnézeti képeinek be- és kikapcsolása.
Kocka stílus	8 előre elkészített stílus, valamint egyéni színek: lapok, élek és átlátszóság.
Paletta méret	Széles, keskeny vagy kicsi elrendezés. A gombra kattintva a paletta szélessége is a választott méretre áll (kidokkolt állapotban). A paletta ezen felül szabadon átméretezhető: a szélessége 160 és 400 képpont között, a magassága legalább 260 képpont lehet.
Felület mérete	A feliratok és gombok mérete 90 és 130 százalék között. A navigációs kocka mérete nem változik, csak a körülötte lévő vezérlőké.
Pan/Zoom elrejtése	A pásztázó és nagyító gombok elrejtése.
Saroknézet gombok elrejtése	A négy ház ikon elrejtése. Ugyanezek a nézetek a kocka felső sarkaira kattintva is elérhetők.
Nézetlista elrejtése	A mentett nézetek listájának elrejtése.
Sötét mód	Sötét színséma a paletta egészére.
Alaphelyzet	Minden beállítás visszaállítása a gyári értékre.

Beállítások

×

Nyelv

Magyar

Forgatás lépés (°)

15

Zoom lépés (%)

15

☒ Sima kameraátmenet

Átmenet ideje (ms)

220

☒ Előnézeti képek

Kocka stílus

Egyéni :

Paletta méret

Széles

Keskeny

Kicsi

Felület mérete (%)

100%

☐ Pan/Zoom elrejtése

☐ Saroknézet gombok elrejtése

☐ Nézetlista elrejtése

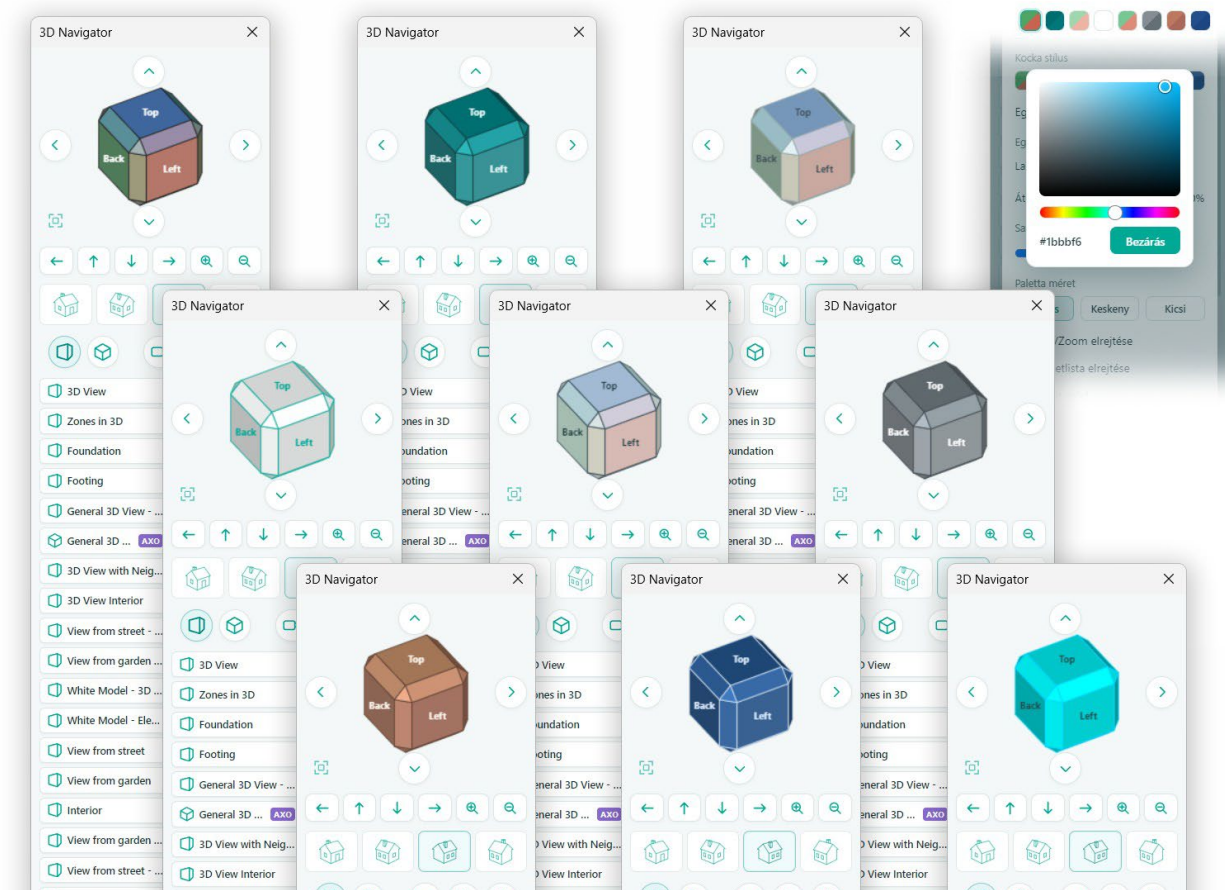
☐ Sötét mód

3D Navigator · v1.0
shop.eptar.hu

Alaphelyzet

Bezárás

Mentés



10. Gyakori kérdések

Kérdés	Megoldás
Nem látom a mentett nézeteimet.	Használja a „Nézetek újratöltése” gombot – ez a paletta teljes tartalmát újraolvassa a projektből. A nézetek a projektfájlban tárolódnak, ezért mentse a projektet.
Egy nézetnek nincs előnézeti képe.	Hívja elő egyszer a nézetet: a kép a megjelenítés után készül el. Render-nézethez nem készül kép.
A gombok halványak, nem működnek.	A 3D funkciókhoz a 3D ablaknak kell előtérben lennie. Kattintson a kocka közepén megjelenő „3D nézet” feliratra, vagy forgassa meg a kockát – a program átvált 3D-re.
A napállás nem változik az Archicad-ben.	Ellenőrizze, hogy a 3D ablak aktív-e, és hogy az árnyékok be vannak-e kapcsolva.
A paletta túl nagy vagy túl kicsi.	A Beállításokban válasszon másik palettaméretet, illetve húzza át a paletta szélét.
A beállításaim elvesztek.	A beállítások a felhasználói profilban tárolódnak. Verzióváltáskor egyszer alaphelyzetbe állhatnak; állítsa be újra őket.

11. Támogatás

Kérdés vagy hibajelentés esetén keressen minket a shop.eptar.hu oldalon keresztül. Hibajelentéshez kérjük, adja meg az Archicad verziószámát, az operációs rendszert és a hiba lépésről lépésre történő leírását.